



BANDO REGIONALE

Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia

Bando regionale per l'individuazione **di 1 scuola** alla quale affidare la progettazione e l'organizzazione di un HACKATHON regionale dedicato al cyberbullismo, con una attenzione specifica al tema del rispetto in rete.

Finalità del concorso

Nell'ambito della Convenzione tra USR Lombardia e Regione Lombardia, DG Sicurezza, prot. MIUR n.101000 del 24.06.2019, in attuazione della l.r.1/2017 "*Disciplina degli interventi regionali in materia di prevenzione e contrasto al fenomeno del bullismo e del cyberbullismo*", l'USR Lombardia promuove il presente Bando per **l'individuazione di 1 scuola** alla quale affidare la progettazione e l'organizzazione di un HACKATHON regionale sul cyberbullismo, nell'ottica dell'educazione al rispetto in rete.

L'Hackathon è una maratona, che si può svolgere in una o più giornate, durante la quale si confrontano squadre di allievi che lavorano su un tema specifico, al fine di realizzare un prodotto finale definito, che dovrà essere presentato ad una commissione che individuerà il vincitore.

Art. 1

Destinatari del Bando

I destinatari del Bando sono tutte le scuole secondarie di secondo grado della Lombardia.

Art.2

Modalità di partecipazione

Gli istituti scolastici di cui all'art.1 dovranno presentare un progetto di Hackathon dedicato al cyberbullismo a livello regionale, con il coinvolgimento anche dei CFP e delle scuole paritarie. L'Hackathon dovrà essere svolto entro il 15 novembre 2019, con la rendicontazione a Regione Lombardia da effettuare entro novembre 2019.

Art. 3

Termini di adesione e presentazione dei progetti

Le istituzioni scolastiche dovranno inviare all'indirizzo PEC drlo@postacert.istruzione.it il progetto, compilando la scheda allegata (allegato A), **entro le ore 21.00 del 24 luglio 2019**.

Art. 4

Commissione inter-istituzionale di valutazione

La Commissione interistituzionale per la valutazione dei lavori presentati sarà istituita con atto del Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia e opererà presso i locali della stessa Direzione.

Nel rispetto della Convenzione sottoscritta da USR Lombardia e Regione Lombardia, DG Sicurezza, la Commissione di valutazione è formata da:

- tre rappresentanti dell'Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia;
- due rappresentanti di Regione Lombardia.

La Commissione esprimerà le proprie valutazioni all'unanimità e il suo giudizio sarà insindacabile.

L'Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia darà comunicazione degli esiti della valutazione direttamente alle singole istituzioni vincitrici **entro il 29 luglio 2019**. Il nome della istituzione vincitrice sarà pubblicato sul sito internet dell'Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia.

Art. 5

Criteri di valutazione

I criteri di valutazione e i relativi pesi numerici per la selezione dei progetti saranno:

1. coerenza della proposta progettuale con i temi del Bando (max 10);
2. pregresse esperienze nell'organizzazione di Hackathon (max 10);
3. efficacia del modello organizzativo proposto (max 10).

Art. 7

Trattamento dati personali

Nel rispetto del Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali n. 2016/679, del D.lgs. 30 giugno 2003, n. 196 e del D.lgs. 10 agosto 2018, n. 101, i dati personali forniti dai candidati saranno

registrati e trattati esclusivamente per le finalità di gestione della presente procedura. Il Titolare del trattamento è Regione Lombardia, il Responsabile del trattamento dati l'Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia.

Art.8
Pubblicità del bando

Il presente bando di concorso è reperibile presso il sito Internet dell'Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia.

ALLEGATO A)**SCHEMA PROGETTUALE**

Istituto scolastico
Responsabile del progetto
Descrizione del progetto Hackathon: a. modalità di coinvolgimento delle scuole a livello regionale ed eventuali incontri formativi sull' hackathon previsti (lavoro in team, problem solving, public speaking); b. modello organizzativo e cronoprogramma dell'Hackathon che si intende realizzare; c. figure professionali che si prevede di coinvolgere.	
Numero di studenti che si prevede di coinvolgere a livello regionale	
Pregresse esperienze nell'organizzazione di Hackathon, dandone sintetica descrizione	
Dettaglio delle previsioni di spesa. (Si ricorda che le spese ammissibili sono: personale interno (docenti, ATA), personale esterno, attrezzature, materiale didattico, trasferte, affitto sala. Le spese per le attrezzature non possono essere superiori al 10% del costo complessivo del progetto e altresì i costi relativi all'acquisto, noleggio e affitto di attrezzature, indispensabili al progetto, deve basarsi sempre sull'opzione, comprovata, meno costosa.)	

Firma
Dirigente scolastico