

CONCORSO DOCENTI D.D.G. 106 DEL 23/02/2016

CLASSE DI CONCORSO B23 Laboratorio per i servizi socio-sanitari

Commissione istituita con Decreto MIUR-DRLO n. 921 del 4/04/2017

DESTINATARI

*AI CANDIDATI
della PROVA PRATICA
da sostenere in data 3/05/2017*

Oggetto: Traccia estratta nella seduta del 2 maggio 2017 alle ore 9:00

TEMA C

Progettare un “gioco di ruolo” o “role playing” (indicando argomento, protagonisti e tecniche); indicare gli obiettivi da raggiungere, il contesto e le forme di comunicazione usate; produrre una relazione finale sul lavoro eseguito; presentare il “gioco”.

TRACCIA C1

Il candidato/a, avvalendosi del materiale a disposizione:

1. Progetti nell'ottica inclusiva un “gioco di ruolo o “role playing”, rivolto ad una classe seconda con presenza di alcuni alunni non italofoni.
2. Scriva una relazione del gioco presentato, utilizzando il modello ricevuto, per indicare e descrivere i seguenti elementi:
 - 2.1. (min. 10 righe) descrizione (illustrazione dei punti salienti che si intendono sviluppare);
 - 2.2. (min. 10 righe) metodi e tecniche utilizzati per la realizzazione del gioco di ruolo;
 - 2.3. (min. 10 righe) tempi e costi previsti per la produzione/attuazione del gioco di ruolo da parte di una classe II di indirizzo socio-sanitario;
 - 2.4. (min. 10 righe) obiettivi e valenze formative per il gruppo classe.
3. Scriva una presentazione del “gioco di ruolo” o “role playing” utilizzando il modello ricevuto, per mettere in evidenza:
 - 3.1. (min. 10 righe) senso e scopo del gioco di ruolo o “role playing”;
 - 3.2. (min. 10 righe) le diverse motivazioni e gli obiettivi che possono essere previsti per la presentazione del “gioco di ruolo” o “role playing” in un reale contesto sociale (scuola, centro assistenza anziani, fattoria sociale agrituristica, etc.) e relativi destinatari.