

# OFFERTA DIDATTICA DELLA FONDAZIONE MONDO DIGITALE

ANNO SCOLASTICO 2024/2025



# LA NOSTRA OFFERTA DIDATTICA

01. FMD PER IL MONDO DELLA SCUOLA
02. FORMAZIONE DOCENTI
03. FORMAZIONE STUDENTI ISTITUTI COMPRESIVI
04. FORMAZIONE STUDENTI SECONDARIA DI II GRADO
05. FORMAZIONE GENITORI

# FMD PER IL MONDO DELLA SCUOLA

La Fondazione Mondo Digitale ETS, iscritta al Runts, è un'organizzazione non profit impegnata nella diffusione della cultura dell'innovazione come motore di sviluppo del paese. Usiamo le tecnologie digitali come acceleratore sociale, lavoriamo per una società democratica della conoscenza coniugando innovazione, istruzione, inclusione e valori fondamentali, in modo che i benefici siano a vantaggio di tutte le persone senza escludere o lasciare indietro nessuno. Da più di 20 anni lavoriamo al fianco delle scuole proponendo percorsi e attività di formazione gratuita per studenti e docenti.



La Fondazione Mondo Digitale è un ente accreditato dal Ministero dell'Istruzione e del Merito per la formazione del personale della scuola secondo la direttiva n. 170 del 21 marzo 2016. Può rilasciare attestati per docenti e attivare **Percorsi per le Competenze Trasversali e l'Orientamento** sottoscrivendo una convenzione con gli istituti scolastici.

Rispondiamo alle richieste ed esigenze dei dirigenti scolastici per la formazione e l'aggiornamento del corpo docenti ideando percorsi personalizzati e supportandoli nella creazione di ambienti didattici innovativi. Attraverso lo storytelling e il rilascio di microcertificazioni valorizziamo le realtà più virtuose.

Mettiamo a disposizione di docenti e studenti strumenti inediti come il **Personal Ecosystem Canvas**, ideato dal direttore scientifico Alfonso Molina, per lo sviluppo e il benessere della persona e la **FMD Academy**, una palestra digitale dove è possibile allenarsi all'uso delle tecnologie con eventi in presenza, live webinar e video on demand in auto fruizione.

Tutti gli interventi formativi proposti all'interno dell'offerta seguono il **Modello di Educazione per la Vita**, ideato dal direttore scientifico **Alfonso Molina**, che integra conoscenze codificate, competenze e valori e tiene conto delle riflessioni più recenti su apprendimento e istruzione. Un modello capace di promuovere un apprendimento trasformativo, anche informale, lungo tutto l'arco della vita.

Nelle pagine successive troverai le nostre **proposte gratuite** per i docenti e gli studenti delle scuole di ogni ordine e grado.

**Per approfondire i progetti e iscrivere la tua classe clicca sul link di seguito, inserisci il codice meccanografico della scuola, spunta il progetto scelto e convalida i dati:**

**<https://www.mondodigitale.org/iscrizione-scuole>**

**SCOPRI DI PIÙ SU DI NOI**

**GUARDA LA NOSTRA  
PRESENTAZIONE VIDEO**



# PERSONAL ECOSYSTEM CANVAS

Ideato dal professore Alfonso Molina, direttore scientifico della Fondazione Mondo Digitale e personal chair in Technology Strategy all'Università di Edimburgo, il Personal Ecosystem Canvas (PEC) è **uno strumento dedicato allo sviluppo della persona**. Permette a ciascuno di auto valutare i propri punti di forza e le debolezze, le competenze, di definire degli obiettivi di crescita personale e professionale e monitorarli nel tempo.

Il PEC permette di valutare aspetti interni (mente e corpo) e aspetti esterni (beni, relazioni, organizzazione, infrastrutture, cultura, tendenze), che presentano a loro volta una molteplicità di sotto categorie. Tutti gli elementi vengono analizzati in dettaglio tramite la compilazione di diverse tabelle e la visualizzazione dei risultati in tempo reale, per “fotografare” la situazione attuale di ciascuno e la proiezione degli obiettivi di miglioramento nel futuro. Al completamento delle diverse tabelle la persona è guidata a riunire i tasselli dell'analisi tramite la scrittura di brevi testi.

Alla base del PEC c'è la teoria degli ecosistemi personali. Un ecosistema personale è tutto ciò che influenza un individuo e lo fa diventare ciò che è. È strutturato in sette sfere concentriche collegate tra loro. Al centro, nella prima sfera, si trova ognuno di noi, “nudo”, con la propria mente, il proprio corpo. E i “beni” che non ci lasciano mai: l'identità, l'autostima, l'autoefficacia, la consapevolezza di noi stessi. Poi le motivazioni, le aspirazioni. Infine le nostre ombre, i limiti e le paure.

Il PEC si rivela estremamente efficace per la formazione su team building, leadership, orientamento educativo e professionale, auto imprenditorialità e può essere utilizzato con:

- Studenti del triennio delle scuole secondarie di secondo grado
- Studenti universitari
- Adulti e professionisti (docenti, dirigenti, dipendenti di PMI, liberi professionisti ecc.).

SCOPRI DI PIÙ SUL PEC



# FORMAZIONE DOCENTI

Investiamo in scuola e formazione, valorizzando il ruolo dei docenti come agenti del cambiamento. Creiamo percorsi didattici che fanno leva sull'uso di soluzioni digitali per trasformare l'apprendimento delle discipline curriculari in un'esperienza coinvolgente.

La FMD propone un'offerta formativa per docenti di ogni ordine e grado che vogliono non solo aggiornare le proprie competenze STEAM, ma anche contribuire attivamente all'innovatività e multidisciplinarietà dei percorsi educativi proposti in aula e guidare il processo di innovazione e transizione digitale all'interno della propria scuola.



#Coding #Steam  
#PensieroComputazionale  
#CittadinanzaDigitale

# I PROGETTI PER I DOCENTI DEGLI ISTITUTI COMPRENSIVI



## COMPUTER SCIENCE FIRST

*In collaborazione con Google*

il progetto che Google rivolge ai docenti degli istituti comprensivi per sviluppare il pensiero computazionale e le competenze trasversali con la piattaforma gratuita Computer Science First



## VIVI INTERNET AL MEGLIO

*In collaborazione con Google*

Moduli formativi su benessere digitale, fake news, phishing, cyberbullismo e odio online.

# I PROGETTI PER I DOCENTI DEGLI ISTITUTI SECONDARI DI II GRADO



## ITALIA LAB

*In collaborazione con Microsoft Italia*

Programma formativo per incrementare la consapevolezza circa le opportunità offerte dall'intelligenza artificiale con percorsi che prevedono approfondimenti sulle applicazioni di intelligenza artificiale generativa nel processo di insegnamento-apprendimento.



## VIVI INTERNET AL MEGLIO

*In collaborazione con Google*

Moduli formativi su benessere digitale, fake news, phishing, cyberbullismo e odio online.





#Making #Coding #Robotica #STEAM  
#cittadinanzadigitale #Cloud

# FORMAZIONE STUDENTI ISTITUTI COMPRESIVI

Laboratori esperienziali, percorsi innovativi sulle nuove tecnologie, incontri di role modeling, formazione peer to peer e volontariato aziendale per avvicinare anche i più piccoli alle nuove tecnologie abilitanti e allenare le competenze del XXI secolo.

Anche gli interventi formativi proposti all'interno dell'offerta didattica seguono il Modello di Educazione per la Vita.



## CODING GIRLS

Con il programma Coding Girls contribuiamo al raggiungimento delle pari opportunità nel settore scientifico e tecnologico allenando le studentesse delle scuole in percorsi STEAM. **Per le studentesse delle scuole secondarie di I grado**



## VIVI INTERNET, AL MEGLIO

*In collaborazione con Google*

Moduli formativi su benessere digitale, Fake News, cyberbullismo e odio online.



## ROME CUP 2025

*7-9 maggio, Università degli Studi di Roma Tre*

Manifestazione su robotica, intelligenza artificiale e scienze della vita con laboratori didattici innovativi che mette in sinergia scuole di ogni ordine e grado.



#Cybersecurity #AI #Robotica #STEAM  
#Making

#Hackathon #OrientamentoUniversitario  
#LavoriDelFuturo #Cittadinanzadigitale

# FORMAZIONE STUDENTI SECONDARIA II GRADO

Incontri di orientamento universitario e percorsi innovativi che appassionano i giovani alla ricerca scientifica e alle nuove tecnologie per sostenere lo sviluppo di competenze tecnologiche abilitanti e accompagnare gli studenti alla scoperta di nuovi profili e opportunità del mercato 4.0.

Dai percorsi PCTO per la prototipazione di prodotti/servizi innovativi a programmi di cittadinanza digitale, fino alle sessioni di orientamento in collaborazione con i principali atenei italiani.



## NONNI SU INTERNET

Con la formula di apprendimento intergenerazionale gli studenti delle scuole, insegnano agli over 65 come usare la tecnologia.



## FATTORE J

*In collaborazione con Johnson&Johnson Innovative Medicine*  
Webinar con associazioni di pazienti, attività di volontariato e contest per allenare l'empatia e creare fiducia nella scienza e promuovere tra i giovani corretti stili di vita.



## VIVI INTERNET, AL MEGLIO

*In collaborazione con Google*

Moduli formativi su benessere digitale, fake news, sicurezza online, phishing, cyberbullismo e odio online.



## CONTEST CREATIVI DI ROBOTICA

*in occasione della RomeCup 2025*

Contest insieme alle università per rispondere a sfide di innovazione sociale e tecnologica, dall'agricoltura alla riabilitazione. Otto le categorie in sfida: 5GBot, AgroBot, CoBot, DroneBot, HealthBot, MareBot, NonniBot e TirBot.



## RISING YOUTH

*In collaborazione con Sap*

Incontri online e in presenza sulle soluzioni aziendali innovative, percorso di accelerazione e prototipazione con hackathon finale all'interno della Romecup 2025.



## JOB DIGITAL LAB

*In collaborazione con ING*

Il progetto promuove percorsi per rafforzare le competenze digitali e scoprire nuovi ambiti occupazionali e profili professionali emergenti.



## ROME CUP 2025

*7-9 maggio, Università degli Studi di Roma Tre*

Manifestazione su robotica, intelligenza artificiale e scienze della vita dedicata all'orientamento universitario che collega scuole, centri di ricerca, aziende, università e istituzioni.



## Ital.IA Lab

*In collaborazione con Microsoft Italia*

Percorsi di introduzione all'intelligenza artificiale per scoprire la storia della sua evoluzione e conoscerne le principali applicazioni.. Le attività orientano i più giovani alla scoperta di percorsi di studio e professionalità legate al mondo dell'IA.



## CODING GIRLS

Percorsi STEAM per le studentesse, con incontri di role model con il coinvolgimento di professioniste, sfide e hackathon nelle Università. Dall'Intelligenza artificiale generativa e la Cybersecurity, dalla programmazione fino alla data science per orientare alle carriere del futuro.

Per le scuole di Bergamo e Milano è previsto un programma speciale in collaborazione con Roboteco-Italargon.

# ATTIVITÀ PER I GENITORI

Siamo accanto ai genitori in una società sempre più complessa con la formazione "formato famiglia" e con percorsi dedicati, con attenzione alle nuove tecnologie.

Workshop e laboratori su misura per tutti. E sfide civiche per migliorare la vita delle comunità. Per gruppi omogenei anche formazione "a richiesta".



#CompetenzeDigitali  
#CittadinanzaDigitale



## VIVI INTERNET AL MEGLIO

*In collaborazione con Google*

Moduli formativi su benessere digitale, fake news, phishing, cyberbullismo e odio online.



# LA RETE DELLE UNIVERSITÀ

Alma Mater Studiorum  
LIUC - Università Carlo Cattaneo  
Politecnico di Milano  
Politecnico di Torino  
Università Campus Bio-Medico di Roma  
Università degli Studi del Molise  
Università degli Studi della Campania  
Università degli studi della Tuscia  
Università degli Studi della Campania Luigi  
Vanvitelli  
Università degli Studi di Bari "Aldo Moro"  
Università degli Studi di Cagliari  
Università degli Studi di Genova  
Università degli Studi di Milano  
Università degli Studi di Napoli Federico II  
Università degli Studi di Padova

Università degli Studi di Palermo  
Università degli Studi di Pisa  
Università degli Studi di Roma "Tor Vergata"  
Università degli Studi di Roma Tre  
Università degli Studi di Salerno  
Università degli Studi di Torino  
Università degli Studi di Trieste  
Università degli Studi di Udine  
Università del Piemonte Orientale  
Università della Calabria  
Università di Catania  
Università La Sapienza  
Università Mediterranea di Reggio Calabria  
Università Politecnica delle Marche  
Università San Raffaele Roma

# I NOSTRI PARTNER



Johnson & Johnson  
Innovative Medicine



PER INFORMAZIONI:

[e.curatola@mondodigitale.org](mailto:e.curatola@mondodigitale.org)  
cell. 393 8922360

[c.stajano@mondodigitale.org](mailto:c.stajano@mondodigitale.org)  
cell. 320 173 1570

[www.mondodigitale.org](http://www.mondodigitale.org)

