



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia
Direzione Generale



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca



BANDO DI CONCORSO

IO, CITTADINO DIGITALE

Per gli studenti delle scuole primarie, secondarie di primo e secondo grado statali e paritarie della Regione Lombardia.

ANNO SCOLASTICO 2019-2020

L'Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia e l'Associazione Italiana per l'Informatica e il Calcolo Automatico (AICA), nel quadro del rapporto di collaborazione in atto, finalizzato alle iniziative destinate al raggiungimento degli obiettivi dell'Unione Europea in materia di innovazione tecnologica, di istruzione e formazione, indicano il Concorso " **IO, CITTADINO DIGITALE** ", rivolto agli studenti delle scuole statali e paritarie della Regione Lombardia.

ART.1 - FINALITA'

1. Favorire la crescita del senso critico e lo studio dei principali linguaggi di comunicazione.
2. Promuovere lo sviluppo delle competenze organizzative e relazionali (competenze sociali, civiche e di cittadinanza, senso di iniziativa e imprenditorialità).
3. Sostenere lo sviluppo di competenze informatiche e digitali.
4. Valorizzare l'approccio cooperativo e relazionale come pratica di studio e di lavoro.

ART.2 - DESTINATARI

Destinatari del bando sono gli studenti delle scuole statali e paritarie di ogni ordine e grado, il cui lavoro può essere realizzato come gruppi all'interno della classe, singole classi, classi parallele o in collaborazione tra classi adiacenti, nell'ottica del curriculum verticale.

Pec: drlo@postacert.istruzione.it - *e-mail:* direzione-lombardia@istruzione.it

Codice Univoco per la Fatturazione Elettronica: HKPE39

Tel. 02 574627202-203 – *C.F.* 97254200153

Sito internet: www.istruzione.lombardia.gov.it



ART.3 - PRODOTTO DA REALIZZARE

Le scuole partecipanti dovranno realizzare un prodotto multimediale, a scelta tra quelli previsti nel segmento di riferimento, che:

- offra una riflessione sui valori e sui principi della democrazia rappresentativa e della Costituzione mediata dalle tecnologie digitali;
- descriva, racconti e approfondisca le funzioni degli enti locali (con particolare riferimento ai Comuni italiani), del Parlamento della Repubblica Italiana e del Parlamento dell'Unione Europea in una prospettiva sociale e/o culturale e/o psico-pedagogica;
- proponga una soluzione per la gestione democratica del territorio in cui si vive con particolare riferimento alle problematiche ritenute dai bambini/ragazzi più urgenti e vicine alla propria sensibilità.

Il prodotto multimediale da realizzare dovrà essere selezionato tra le seguenti opzioni:

a) PER LA SCUOLA PRIMARIA

Gioco-quiz "Conosco il mio Comune"

- Il Comune è la più piccola unità amministrativa presente nel nostro paese. Scopri con l'aiuto dei tuoi insegnanti le funzioni e gli organi di governo del Comune. Rifletti sul valore della rappresentanza democratica e sulle occasioni di partecipazione sia diretta sia indiretta della cittadinanza rispetto alle scelte del Comune di appartenenza.
- Collabora con i tuoi compagni all'ideazione di un gioco-quiz realizzato in formato digitale che sottoponga al concorrente di turno una serie di quesiti sui temi sopra esposti. Nella fase di costruzione del tuo elaborato dovrai prevedere l'attribuzione di un premio o di un punteggio nel caso di risposta esatta ma anche la segnalazione dell'errore nel caso di risposta non corretta. Il gioco-quiz, dunque, dovrà risultare dinamico, interattivo e adeguato ad un concorrente ideale della tua stessa età. Per realizzare l'elaborato potrai contare sulle competenze logiche e computazionali, potrai collaborare con i tuoi compagni di classe in modo creativo, efficiente e divertente utilizzando il programma Scratch o la piattaforma Kahoot.
- Il gioco-quiz prodotto andrà accompagnato da una presentazione digitale realizzata con un programma di videoscrittura. La qualità della presentazione contribuirà alla valutazione complessiva del progetto.

b) PER LA SCUOLA SEC. DI I GRADO

Storytelling "Se io fossi un parlamentare europeo..."

- Quale problema porteresti all'attenzione del Parlamento dell'Unione Europea se tu ne facessi parte? A quale progetto daresti la precedenza? Prova a scegliere con i tuoi compagni di classe una tematica ritenuta urgente e importante.
- Studia con l'aiuto dei tuoi insegnanti il percorso che la proposta della tua classe dovrà seguire per diventare un vero e proprio provvedimento del Parlamento UE.
- Per mezzo della strategia dello *storytelling* realizza insieme ai tuoi compagni un video o un e-book che illustri la vostra proposta e l'iter che condurrà alla sua approvazione.
- Il video o l'e-book prodotto andrà accompagnato da una presentazione multimediale. La qualità della presentazione contribuirà alla valutazione complessiva del progetto.



c) PER LA SCUOLA SEC. DI II GRADO

Storytelling "Se io fossi un parlamentare italiano..."

- Quale problema porteresti all'attenzione del Parlamento se tu ne facessi parte? A quale progetto daresti la precedenza? Prova a scegliere con i tuoi compagni di classe una tematica ritenuta urgente e importante.
- Studia con l'aiuto dei tuoi insegnanti il percorso che la proposta della tua classe dovrà seguire per diventare un provvedimento del Parlamento della Repubblica Italiana.
- Per mezzo della strategia dello *storytelling* realizza insieme ai tuoi compagni - un sito web dinamico comprensivo di:
 - un cortometraggio;
 - una scheda grafica di presentazione dei dati statistici di un sondaggio appositamente realizzato;
 - almeno un link collegato a fonti esterne pertinenti all'argomento trattato.Nel sito dovrà essere illustrata in modo esaustivo la vostra proposta e l'iter che condurrà alla sua approvazione.
- Il sito web prodotto andrà accompagnato da una presentazione multimediale. La qualità della presentazione contribuirà alla valutazione complessiva del progetto.

ART.4 - MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

Le scuole che intendono partecipare dovranno inviare **entro il 31 gennaio 2020** la scheda di adesione, firmata dal Dirigente scolastico, all'indirizzo mail drlo.concorsoaica@istruzione.it ed individuare un docente referente, che verrà contattato dalla Commissione per motivi organizzativi o in caso di necessità.

Gli elaborati dovranno essere inviati **entro il 30 aprile 2020** in formato esclusivamente digitale, pena esclusione, all'indirizzo mail drlo.concorsoaica@istruzione.it

Non sono ammesse opere che partecipino ad altri concorsi o che siano già state pubblicate su internet.

Tutti i materiali consegnati non saranno restituiti e saranno rilasciati con licenza *Creative Commons* CC BY-NC-SA (<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/it/deed.it>).

ART.5 – VALUTAZIONE

La Commissione è composta dai componenti del Gruppo di lavoro "Didattica dei media", costituito con decreto del Direttore Generale prot. MIUR AOO DRLO R.U. 23398 del 25/10/2019, e da due rappresentanti dell'Associazione AICA.

La Commissione, dopo aver valutato gli elaborati pervenuti entro la data indicata all'art. 4 del presente bando, pubblicherà entro il **31 maggio 2020** l'elenco dei vincitori, sulla base del proprio insindacabile giudizio.

La data della premiazione, che avverrà nell'autunno del 2020, sarà resa nota successivamente.



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia
Direzione Generale

ART.6 – PREMI

PRIMI CLASSIFICATI:

Saranno assegnati complessivamente tre premi, uno per ogni ordine di scuola.

I premi per i vincitori consistono nelle seguenti visite d'istruzione presso le Istituzioni dello Stato:

a) PER LA SCUOLA PRIMARIA

Visita al Comune di Milano e incontro con il Sindaco. Cerimonia di premiazione.

Palazzo Marino - Piazza della Scala, 2, 20121 Milano

b) PER LA SCUOLA SEC. DI I GRADO

Visita alla sede milanese del Parlamento europeo, incontro con il Direttore.

Cerimonia di premiazione.

Palazzo delle Stelline – Corso Magenta, 59, 20123 Milano

c) PER LA SCUOLA SEC. DI II GRADO

Visita alla Camera dei Deputati o al Senato della Repubblica. Cerimonia di premiazione.

Palazzo Montecitorio - Piazza di Monte Citorio, 1, 00186 Roma

AICA, inoltre, darà in omaggio a ciascuna scuola vincitrice 5 Skills Card ECDL.

MENZIONI SPECIALI:

Sono previste, infine, quattro menzioni speciali che la Commissione giudicatrice assegnerà agli elaborati meritevoli di essere citati. A ciascuna delle scuole menzionate, anche in questo caso, AICA donerà 5 Skills Card ECDL.

ART. 7 - UTILIZZO DEI LAVORI E RESPONSABILITA' D'AUTORE

L'USR Lombardia e AICA, fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore, si riservano il diritto all'utilizzo delle opere segnalate per attività istituzionali, pubblicazione sul proprio sito web e per tutte le attività di promozione dell'iniziativa.

Le scuole partecipanti, all'atto dell'iscrizione, dovranno espressamente confermare di conoscere ed accettare il contenuto del presente articolo.

Pec: drlo@postacert.istruzione.it - e-mail: direzione-lombardia@istruzione.it

Codice Univoco per la Fatturazione Elettronica: HKPE39

Tel. 02 574627202-203 – C.F. 97254200153

Sito internet: www.istruzione.lombardia.gov.it