



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia
Coordinamento attività motorie e sportive
Via Polesine, 13 – 20139 Milano – Codice Ipa: m-pi

Ai Dirigenti degli UU.SS.TT. della Lombardia
Ai Referenti per il supporto e sostegno alle attività per il
benessere psico-fisico nelle scuole
Al Presidente C.O.N.I. della Lombardia
Al Presidente C.I.P. della Lombardia
Al Presidente Comitato Regionale Lombardia FIFD
Al sito web

Oggetto: Campionati Studenteschi a.s. 2018-2019 – Finale Regionale di Ultimate Frisbee Istituti di I grado – Cernusco sul Naviglio, 10 maggio 2019

L'Organismo Regionale per lo Sport a scuola per la Lombardia, in accordo con gli Organismi Provinciali, il Comitato Regionale CONI, il C.I.P. Lombardia e in collaborazione con la Federazione Italiana FLYING DISC organizza la Finale Regionale dei Campionati Studenteschi di Ultimate Frisbee. La manifestazione riservata agli studenti che frequentano gli Istituti di istruzione secondaria di primo grado registrati sul portale ministeriale www.sportescuola.gov.it, si svolgerà:

10 maggio 2019

**c/o Centro Sportivo Comunale
Via Michelangelo Buonarroti 44
Cernusco sul Naviglio (MI)**

RITROVO

ore 9.30 presso Campo da Baseball

L'inizio delle partite è previsto per le **ore 10.00**.

AMMISSIONI

SCUOLE SECONDARIE DI I GRADO

- Categoria cadetti/e nati/e nel 2005/2006



COMPOSIZIONE SQUADRE

Ogni squadra deve essere composta da 10 atleti di cui almeno 3 giocatrici. Il formato della partita è 5 contro 5. Tutti i giocatori devono giocare più frazioni di gioco (mete). Una meta dura dal pull al momento in cui si segna il punto. Le squadre effettuano sostituzioni solo dopo una meta e prima di aver segnalato di essere pronta per il pull (lancio iniziale).

TEMPI DI GIOCO E PUNTEGGI

Le partite durano 18'. Un Timeout di 1' per squadra, non utilizzabile negli ultimi 5 minuti. Ogni meta vale 1 punto. La partita finisce quando: 1) una squadra raggiunge i 15 punti prima dello scadere del tempo 2) allo scadere del tempo se nessuna delle squadre ha ancora raggiunto i 15 punti, bisogna segnare un'ultima meta e applicare la regola del Cap+1 solo se la differenza mete è uguale o inferiore a 1. Cap+1: si prende il risultato più alto e si aggiunge un punto. La prima squadra che raggiunge quel risultato vince. Esempi: il tempo finisce quando un giocatore sta eseguendo un passaggio; si finisce il punto, il punteggio segna 9 - 9; la partita termina ai 10. Il tempo finisce qualche secondo dopo che è stato segnato un punto; si gioca l'ultima meta, il punteggio segna 10 - 9; la partita termina agli 11. C Il tempo finisce; si gioca l'ultima meta; il punteggio segna 10 - 8. La squadra che è arrivata a 10 ha vinto.

IMPIANTI E ATTREZZATURE

Il campo misura di norma 12/16 metri di larghezza e 25/30 metri di lunghezza (comprese le aree di meta della larghezza di 2,5/3,5 metri).

Gli impianti possono essere indoor o outdoor.

Si gioca con un disco regolare di 175 grammi.

ABBIGLIAMENTO

Scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma/plastica piccoli (non metallici).

Ogni giocatore deve essere riconoscibile attraverso un numero sulla maglia.

REGOLAMENTO, AUTOARBITRAGGIO, SPIRITO DEL GIOCO, CERCHIO FINALE

L'Ultimate è uno sport auto-arbitrato e senza contatto fisico che si basa sullo Spirito del Gioco.

Con lo Spirit Of The Game s'intende la conoscenza e il corretto utilizzo del Regolamento da parte di ogni giocatore, l'assenza di falli e contatto fisico, il comportamento leale e corretto, l'atteggiamento positivo, l'autocontrollo, la comunicazione rispettosa tra giocatori e soprattutto la basilare gioia di giocare.

La competitività è sempre incoraggiata, ma sempre nel rispetto delle regole e della sicurezza degli altri giocatori. Qualsiasi azione pericolosa, insulto, fallo intenzionale o comportamento volto a vincere a tutti i costi sono contrari allo Spirito del Gioco.

Al termine di ogni partita si fa il Cerchio Finale attorno al disco, mischiandosi con i giocatori dell'altra



squadra. Un capitano per parte fa un discorso per ringraziare gli avversari, analizzare la partita e sottolineare se le regole siano state rispettate o no. Dopo un applauso, la squadra che ha vinto fa un passo dentro il cerchio e camminando in senso antiorario dà il cinque con la mano destra agli avversari.

CASI DI CLASSIFICA AVULSA

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti al termine del girone, la squadra che passa al turno successivo è determinata dai seguenti criteri: 1) risultati conseguiti negli incontri diretti; 2) differenza punti realizzati e punti subiti; 3) differenza mete; 4) media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane; 5) sorteggio.

ISCRIZIONI

Le iscrizioni, tramite modulo allegato dovranno pervenire, **entro e non oltre, venerdì 3 maggio 2019 ESCLUSIVAMENTE** al seguente indirizzo di posta elettronica (VI RICORDIAMO DI SCRIVERE AD ENTRAMBI GLI INDIRIZZI)

drlo-coordinamentoattivamotoriesportive@istruzione.it

e

info@ultimatemilano.com

SOSTITUZIONE ATLETI

Il giorno della gara sarà possibile effettuare solo modifiche e sostituzioni degli atleti assenti purché i nominativi degli alunni da iscrivere siano inseriti nel Mod. B scaricato dalla piattaforma ministeriale

DOCUMENTI

Ciascun partecipante dovrà essere in possesso di un documento di identità o, in alternativa, del modello di certificazione di identità personale rilasciato a firma del Dirigente Scolastico.

Al fine di attestare la regolare posizione degli studenti partecipanti alla manifestazione, il docente accompagnatore dovrà presentare obbligatoriamente il modello B compilato ,stampato dal portale ministeriale www.sportescuola.gov.it. E firmato dal Dirigente Scolastico

ASSISTENZA SANITARIA - vedi punto CERTIFICAZIONI MEDICHE E ASSISTENZA SANITARIA del progetto tecnico 2018/2019: "...per tutti gli alunni partecipanti ai CS, dalle fasi di istituto fino alle fasi regionali comprese, è previsto il possesso del certificato di idoneità all'attività sportiva non agonistica", così come descritto dall'art. 3 del Decreto interministeriale del 24/04/2013, modificato all'art. 42 bis del DL n.69/2013 convertito dalla legge n. 98/ 2013 e s.m.



Per quanto non previsto nella presente comunicazione, valgono le disposizioni del Progetto Tecnico 2018/2019, dalle Schede Tecniche e dal regolamento riconosciuto e approvato da FIFD.

PREMIAZIONI

Saranno premiate le prime tre scuole classificate.

Il dirigente
Roberto Proietto

Allegato:

- modulo iscrizione

Mariella Trapletti
Coordinamento attività motorie sportive
USR Lombardia



Coordinamento attività motorie e sportive
Pec: drlo@postacert.istruzione.it - e-mail: drlo-coordinamentoattivamotoriesportive@istruzione.it
Codice Univoco per la Fatturazione Elettronica: HKPE39
Tel. 02574627265- C.F. 97254200153 Sito internet: www.istruzione.lombardia.it